



PREMIO SCUOLA DIGITALE

Scheda di descrizione del progetto

FASE PROVINCIALE

Da pubblicare sul sito dell'Istituzione Scolastica proponente, il cui URL va messo nel form di candidatura.

TITOLO DEL PROGETTO: Guardiani della Costa
ISTITUZIONE SCOLASTICA: I.T. "G.G. Marinoni" – Udine
DESCRIZIONE BREVE DEL PROGETTO CANDIDATO (<i>con particolare riferimento al valore e qualità del contenuto digitale/tecnologico presentato, in termini di vision, strategia, utilizzo di tecnologie digitali innovative</i>) Il progetto Guardiani della Costa, di Costa Crociere Foundation, è un progetto nazionale che ha l'obiettivo di avvicinare gli studenti all'importanza e unicità del patrimonio naturalistico delle coste italiane. In particolare si propone di preservare la qualità ambientale delle coste sensibilizzando la <i>citizen science</i> degli studenti e aumentando la loro consapevolezza sui problemi derivanti dall'inquinamento marino, dall'aumento dei rifiuti lungo le coste, le spiagge e il mare. Mediante un percorso formativo, una piattaforma digitale (sito web, area riservata per docenti, app per gli studenti) e materiali didattici appositi (webcast, videotutorial, dispense), realizzati dal team di Guardiani della Costa, studenti e docenti hanno applicato metodologie di indagine e studio della costa, condiviso i risultati e sono divenuti di fatto guardiani del tratto di costa e di mare che va da Grado a Villaggio Punta Sdobba.
IMPATTO PRODOTTO SULLE COMPETENZE DEGLI STUDENTI E INTEGRAZIONE NEL CURRICOLO DELLA SCUOLA (<i>anche futuri se il progetto è nella fase di avvio</i>) Gli studenti del corso CAT indirizzo Geotecnico sotto la supervisione dei loro insegnanti hanno potuto sviluppare competenze sia di tipo tecnico-professionale, legate alla materia curriculare "Tecnologie per la Gestione del territorio e dell'ambiente", che di tipo metacognitivo (leggere e interpretare dati, osservare, organizzare ricerche). Tutto ciò attraverso una metodologia di apprendimento situato che ha permesso una partecipazione attiva degli studenti e l'interazione con un contesto di apprendimento diverso da quello scolastico.
RISULTATI CONSEGUITI DAL PROGETTO / RISULTATI ATTESI <i>(Potenzialità di sviluppo e ambizione del progetto, attrattività nel settore di riferimento (Quanto è importante il progetto che viene presentato nell'ambito dell'area tematica del progetto?, quanto è utile? Quanto è richiesto? Quante persone potranno beneficiarne?)</i> L'Istituto Marinoni è uno dei 183 istituti superiori di secondo grado iscritti a Guardiani della Costa per l'anno scolastico 2017-18, selezionati grazie alla collaborazione con il MIUR in coerenza con le azioni del Piano Nazionale per la Scuola Digitale (PNSD). Il lavoro di monitoraggio e rilevazione svolto dagli studenti dell'Istituto Marinoni sul tratto di costa Grado - Villaggio Punta Sdobba in Friuli Venezia Giulia (con un'eccellente raccolta di 5.465 segnalazioni ritenute valide dagli esperti) si inserisce nel più ampio lavoro di mappatura delle coste italiane a cui hanno preso parte gli oltre 5mila studenti da tutta Italia partecipanti a Guardiani della Costa nell'anno scolastico 2017-18. Gli studenti hanno avuto l'opportunità di riflettere criticamente sulle conoscenze acquisite riguardo a temi cruciali quali biodiversità, cambiamenti climatici ed inquinamento, analizzando la validità dei monitoraggi effettuati (<i>apprendimento trasformativo</i>). Ne è risultato un monitoraggio di vegetazione costiera, specie ittiche, organismi di scogliera, beach combing, dati meteo marini e livello di inquinamento, attraverso interviste, rilievi e osservazione sul posto.

CAPACITÀ DI COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA E LOCALE - EVENTUALI
PARTENARIATI –

Guardiani della Costa è un progetto di Costa Crociere Foundation, realizzato in collaborazione con Scuola di Robotica e OLPA Osservatorio Ligure Pesca e Ambiente come partner scientifici e con TLC Web Solutions come media partner.

Le classi partecipanti dell'Istituto si sono particolarmente distinte nella partecipazione alle attività facoltative proposte in modalità gamification, classificandosi al secondo posto nella classifica generale, al terzo posto nel contest idee creative per il riciclo della plastica raccolta in mare mediate la stampa 3d, e cogliendo l'invito del team di Guardiani della Costa ad organizzare un'iniziativa di sensibilizzazione nell'ambito della Giornata Mondiale degli Oceani 2018.

Oltre a docenti e studenti delle materie di indirizzo, è stato coinvolto l'indirizzo di Grafica e Comunicazione per le riprese e il montaggio del video.

